Manuale utente finale

Clicca qui per scaricare il manuale in PDF.

Indice

- 1. Introduzione
- 2. Layout generale
  - 2.1. Interfaccia del progetto
  - 2.2. Interfaccia impostazioni
    - 2.2.1. Aggiungere un progetto
    - 2.2.2. Autenticare i client
    - 2.2.3. Eliminare un progetto
    - 2.2.4. Impostazioni generali
    - 2.2.5. Impostazioni utente avanzate
3. 3. Funzioni generali
  - 3.1. Illuminazione
    - 3.1.1. Switch
    - 3.1.2. Dimmer
    - 3.1.3. RGB
  2. 3.2. Motorizzazioni
    - 3.2.1. Tapparella
    - 3.2.2. Veneziana
  3. 3.3. Clima
    - 3.3.1. HVAC
    - 3.3.2. Thermo Comfort
  4. 3.4. Scenario
  5. 3.5. Gestore programmazioni orarie
  6. 3.6. Citofonia
  7. 3.7. Sicurezza
  8. 3.8. Pannello irrigazione
  9. Gestione Via Vai



Figura 1: Prodotti Thinknx

1. Introduzione

Questo manuale utente è destinato agli utenti finali che hanno un server Thinknx installato nella propria abitazione, ufficio o altro tipo di edificio.

È una guida all'utilizzo dell'applicazione Thinknx UP Client, disponibile per iOS, Android, Windows e Mac. Ogni progetto di supervisione è unico per grafica e funzionalità; tuttavia, questa guida offre una panoramica delle funzioni più comuni e utilizzate, permettendo all'utente di navigare facilmente nell'interfaccia.

Si presuppone che il server Thinknx installato sia stato configurato da un installatore, system integrator o altra figura professionale, e che il progetto sia già stato distribuito sul dispositivo client. Per maggiori informazioni sulla creazione di un progetto di supervisione, fare riferimento a questa pagina.

Per ulteriori domande sull'utilizzo dei prodotti Thinknx, il nostro team di supporto è disponibile tramite ticket su www.thinknx.com/support.

2. Layout generale

2.1. Interfaccia del progetto

L’interfaccia del progetto è composta da un menu laterale sinistro che contiene le funzioni principali create dall’integratore. Ogni funzione contiene un numero variabile di pagine, che possono essere cambiate scorrendo verso sinistra/destra oppure cliccando sul titolo nella barra superiore. Il Gestore programmazioni orarie è accessibile cliccando sull’icona dell’orologio nell’angolo in alto a destra del progetto.

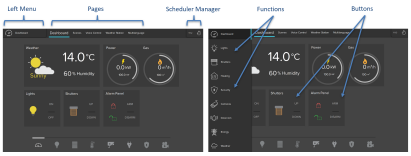


Figura 2: Interfaccia del progetto

2.2. Interfaccia impostazioni

Per accedere alla pagina Impostazioni, aprire il menu laterale sinistro e scorrere verso l’alto fino alla voce “Impostazioni”.

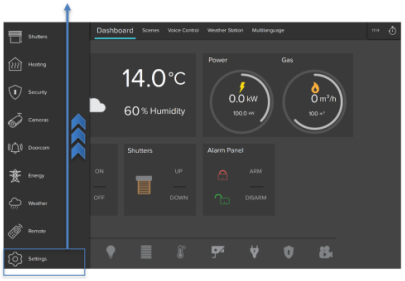


Figura 3: Accesso alle impostazioni

La pagina impostazioni è composta dall'elenco dei progetti sulla sinistra e dalle impostazioni generali del progetto sulla destra. Queste impostazioni permettono all'utente di modificare l'aspetto, cambiare volumi, lingua e aggiornare il firmware, se applicabile.

Nella parte inferiore della pagina sono disponibili diversi pulsanti per scaricare un nuovo progetto sul dispositivo client tramite metodi differenti: localmente, tramite numero seriale e password Cloud, oppure tramite QR code, se applicabile.

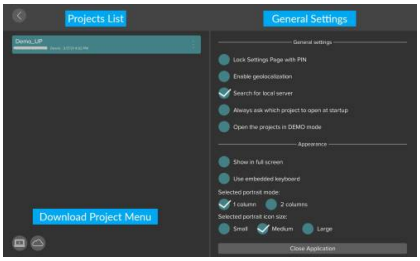


Figura 4: Interfaccia impostazioni

2.2.1. Aggiungere un progetto

L'aggiunta di un progetto può essere effettuata in tre modi:

- **Usando la rete locale**
  Questo metodo può essere eseguito solo in presenza dell'installatore o di una persona in grado di aprire il file di progetto con Thinknx Configurator. L'URL fornito da questa persona può essere inserito nel campo corrispondente dopo aver cliccato sull'icona "PC" nell'applicazione client, seguito dalla porta 5050. Il progetto verrà quindi scaricato utilizzando la stessa rete del server Thinknx.

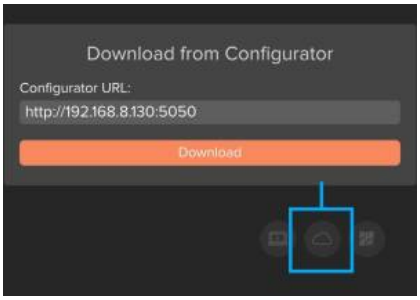


Figura 5: Download locale del progetto

- **Usando Thinknx Cloud**
  Questo metodo può essere eseguito dal cliente senza la presenza dell'installatore. Tuttavia, l'installatore dovrà fornire al cliente il numero seriale e la password corretti. Il cliente può cliccare sull'icona "Cloud", inserire numero seriale e password, quindi cliccare su Download. Una volta completato il download, il progetto apparirà nell'elenco a

sinistra.

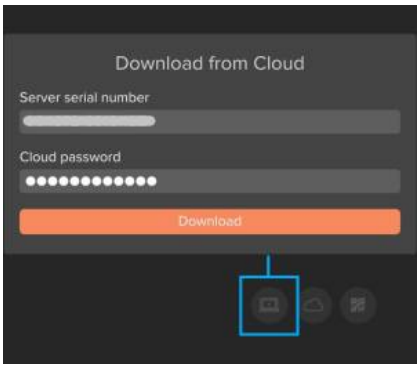


Figura 6: Download del progetto da Cloud

- **Usando un QR Code** Il cliente può scaricare facilmente il progetto cliccando sull'icona "QR Code" e scansionando un QR code condiviso dall'installatore via email/PDF. È necessario concedere all'app Thinknx il permesso di accedere alla fotocamera del dispositivo.

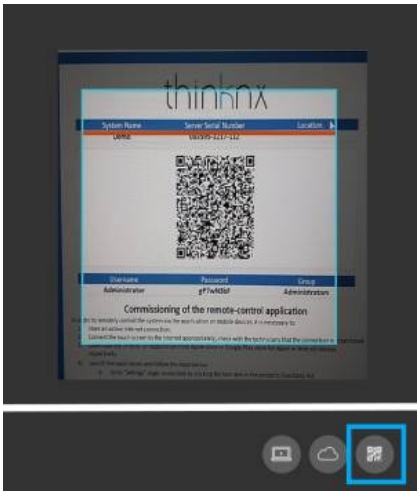


Figura 7: Download del progetto tramite QR Code

2.2.2. Autenticare i client

Quando si apre per la prima

volta un progetto appena aggiunto, viene avviato un processo di autenticazione tra il dispositivo client e il server Thinknx. L’autenticazione può essere eseguita in tre modi:

- **Usando la rete locale**
  Se il progetto è stato aggiunto localmente dall’installatore, il client riceverà una notifica all’apertura del progetto con indicazione di “autenticazione fallita”. In questo caso, l’installatore deve aggiungere l’ID dispositivo del client all’elenco dei client autenticati all’interno del server.



Figura 8: Autenticazione client 1

- **Usando Thinknx Cloud**
  Quando il progetto è stato scaricato da Thinknx Cloud dal cliente, al primo tentativo di apertura verranno richiesti nome utente e password. Entrambi devono essere forniti dall’installatore.

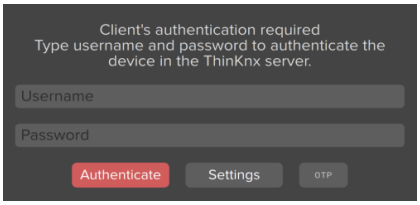


Figura 9: Autenticazione client 2

- **Usando OTP** Un altro modo per autenticarsi quando il progetto è stato scaricato dal Cloud consiste nell'inserire una one-time password (OTP) generata dall'utente amministratore. La finestra popup può essere impostata per inserire l'OTP, che è valida solo per 2 ore.

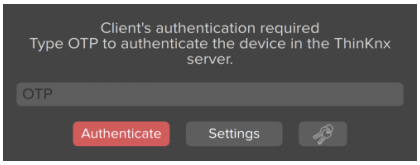


Figura 10: Autenticazione client 3

2.2.3. Eliminare un progetto

Per eliminare un progetto, scorrere il nome del progetto verso sinistra e cliccare su "Elimina".

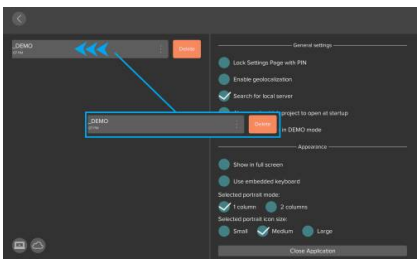


Figura 11:

Interfaccia impostazioni

2.2.4. Impostazioni generali

Nelle Impostazioni generali è possibile abilitare le seguenti opzioni:

- **Blocca pagina impostazioni con PIN** La pagina impostazioni può essere bloccata con un codice PIN, consentendo agli utenti che conoscono il PIN di aprire la pagina dall'interno del progetto.
- **Abilita geolocalizzazione** Se l'utente gestisce più di un progetto, ad esempio più abitazioni, è possibile passare automaticamente da un progetto all'altro abilitando la geolocalizzazione. Il progetto più vicino viene suggerito in base alla posizione attuale dell'utente.
- **Cerca server locale** Quando abilitato, Thinknx proverà a connettersi all'indirizzo IP locale del server prima di tentare la connessione tramite Internet. È utile quando il client si trova all'interno dell'abitazione e non accede al progetto da remoto.



Lasciando disattivata

l’opzione “Cerca server locale”, l’app sarà sempre in grado di rilevare automaticamente se il client si sta connettendo localmente o da remoto. Questa opzione viene utilizzata solo in alcuni casi in cui la connessione locale non viene stabilita, ma potrebbe causare ritardi nei tentativi di connessione remota se non viene rimossa.

- **Chiedi sempre quale progetto aprire all’avvio** nel caso in cui l’utente gestisca più progetti.
- **Apri i progetti in modalità DEMO** Quando abilitato, il client non stabilirà una connessione con il server e il progetto verrà aperto come DEMO.

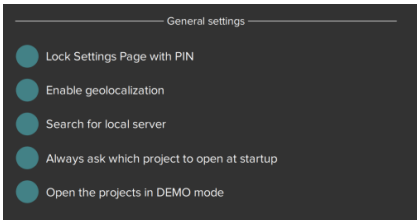


Figura 12: Impostazioni generali

2.2.5. Impostazioni utente avanzate con diritti di amministrazione

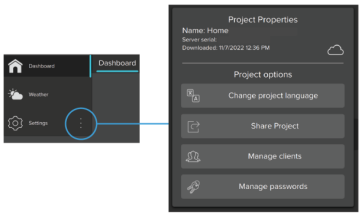
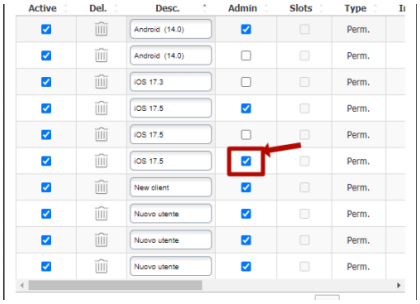


Figura 13: Impostazioni avanzate

Quando il client che utilizza l'applicazione Thinknx UP è configurato come Admin dall'integratore, è possibile sbloccare funzioni aggiuntive accedendo alla finestra Impostazioni avanzate.

Per abilitare un utente come amministratore, è necessario accedere alla pagina web del server, andare su Licenze e codici e selezionare il flag admin.



Le proprietà disponibili per un utente normale sono le seguenti:

- **Cambia lingua progetto**: permette di cambiare il progetto in un'altra lingua, come configurato all'interno del Configurator. La

modifica viene applicata solo sul dispositivo locale.
- **Condividi progetto**: permette di generare un QR code da condividere con altri utenti che desiderano scaricare il progetto.

Le proprietà disponibili per un utente amministratore sono le seguenti:

- **Gestisci client**: permette di visualizzare e gestire tutti i client già autenticati con il server. L'amministratore può eliminare, aggiungere e modificare gli utenti. Gli utenti possono anche essere disattivati temporaneamente o autorizzati ad accedere all'applicazione solo all'interno di una fascia oraria predefinita.

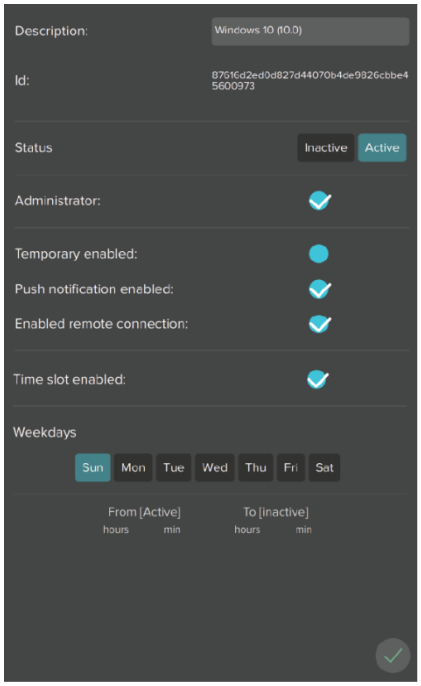


Figura 14: Gestisci client

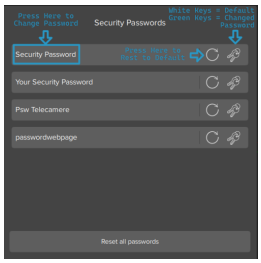
- **Gestisci password**: permette di modificare

le diverse password utilizzate all’interno del progetto, ad esempio la password per telecamere, citofono, ecc. Le nuove password impostate verranno utilizzate al posto di quelle configurate nel Configurator e caricate su server e client. Le nuove password non verranno sostituite a ogni upload.

All’interno è disponibile anche l’opzione per ripristinare la configurazione delle password a quella predefinita impostata nel Thinknx Configurator.

- Istruzioni per la gestione password
  - **Nome della password** - Selezionare il campo password corrispondente per avviare la procedura di modifica. All’utente verrà richiesto di inserire una nuova password personalizzata.
  - Premere l’icona con la **freccia circolare** per ripristinare la password selezionata al valore predefinito di fabbrica. Questa operazione sovrascrive qualsiasi modifica applicata in precedenza, tornando all’impostazione

predefinita.
- Chiave bianca significa valore predefinito. Le icone con chiave bianca indicano che la password è attualmente impostata al valore predefinito.
- Chiave verde significa password modificata. Le icone con chiave verde indicano che la password è stata modificata rispetto al valore predefinito.



- **Gestisci controllo accessi**: vedi Gestione Via Vai

3. Funzioni generali

3.1. Illuminazione

3.1.1. Switch

Per controllare una semplice luce ON/OFF, un clic sull’icona corrispondente invierà immediatamente il comando commutato oppure aprirà una finestra popup per scegliere il comando da inviare.



Figura 15: Switch

Il programmatore può abilitare un cronointerruttore, permettendo all’utente di configurare una programmazione settimanale per la luce.

L’utente può anche copiare la

programmazione e incollarla su un’altra.



Figura 16: Programmazione switch

3.1.2. Dimmer

Per controllare un dimmer, un clic sull’icona corrispondente aprirà un popup che permette all’utente di inviare un comando ON/OFF o scegliere il valore di dimmerazione spostando lo slider attorno ai pulsanti.



Figura 17: Dimmer

Il programmatore può abilitare un

cronointerruttore, permettendo all’utente di configurare una programmazione settimanale per la luce.

L’utente può anche copiare la programmazione e incollarla su un’altra.



Figura 18: Programmazione dimmer

3.1.3. RGB

Per controllare una luce RGB, un clic sull’icona corrispondente aprirà un popup che permette all’utente di selezionare il colore dalla ruota colori e controllare la luminosità tramite lo slider.



Figura 19:
RGB

Quando si utilizza il pulsante RGB, cliccando sull'icona delle impostazioni nell'angolo in basso a destra del popup si aprirà una finestra aggiuntiva. L'utente può salvare i colori preferiti cliccando sul pulsante "+". Il pulsante Start riprodurrà una sequenza dei colori salvati.

È possibile scegliere tra modalità di riproduzione casuale/ordinata e modificare l'intervallo di tempo tra i colori durante la sequenza.

Per eliminare i colori preimpostati, è sufficiente premere a lungo su uno dei preset. Su tutti i preset apparirà un'icona X che permetterà all'utente di

selezionare i colori da eliminare.



Figura 20: Impostazioni RGB

Se supportato, è possibile controllare anche la temperatura del canale bianco e modificarne la luminosità. Per accedere a questa finestra, cliccare sull'icona in alto a destra nella finestra della ruota colori.

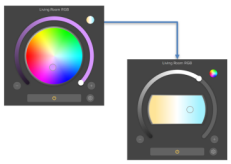


Figura 21: Temperatura del bianco

- **3.2. Motorizzazioni**

3.2.1. Tapparella

L’icona della tapparella è composta da uno slider verticale che permette all’utente di modificare il valore di altezza della tapparella. L’utente può anche cliccare sui pulsanti Su/Giù sotto lo slider e sul pulsante Stop quando necessario.



Figura 22: Tapparella

3.2.2. Veneziana

Per le veneziane, l’icona presenta pulsanti aggiuntivi per controllare la rotazione delle lamelle, così da far entrare più o meno luce nella stanza. L’utente

può azionare le lamelle usando lo slider o i pulsanti sottostanti.



Figura 23: Veneziana

3.3. Clima

3.3.1. HVAC

Un’icona HVAC, quando cliccata, contiene le seguenti funzioni:

- Un pulsante On/Off nell’angolo in alto a destra per controllare la macchina.
- Uno slider per modificare il setpoint della stanza.
- Un indicatore del valore di setpoint al centro.
- Quattro pulsanti attorno all’indicatore per cambiare modalità tra Heat, Cool, Dry, Fan.
- Due pulsanti nella parte inferiore dell’icona per modificare la velocità della ventola.

Quando la finestra popup viene chiusa, l’icona indicherà lo stato della macchina, la

modalità selezionata, il setpoint e la velocità della ventola.



Figura 24: HVAC

3.3.2. Thermo Comfort

Un’icona Thermo Comfort può essere di due tipi:

- **Tipo 1** Il controllo del setpoint viene effettuato manualmente tramite slider o tramite programmazione del cronotermostato.
- **Tipo 2** Il controllo del setpoint viene effettuato selezionando tra le modalità Comfort, Standby, Notte e Antigelo,

oppure tramite programmazione del cronotermostato.



Figura 25: Thermo Comfort Tipo 1



Figura 26: Thermo Comfort Tipo 2

Tipo 1

- Leggere la temperatura ambiente attuale nell'angolo in alto a sinistra del popup.
- Modificare il setpoint selezionando la modalità manuale, icona della mano, e usando lo slider.
- Se il cronotermostato è abilitato, cliccare su impostazioni per programmare le impostazioni giornaliere

di temperatura per ora.

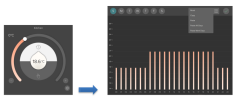


Figura 27: Cronotermostato

Tipo 2

- Leggere la temperatura ambiente attuale nell'angolo in alto a sinistra del popup.
- Modificare il setpoint selezionando la modalità desiderata, Comfort, Standby, Notte, Antigelo, oppure usando lo slider.
- Se il cronotermostato è abilitato, cliccare su impostazioni per programmare le impostazioni giornaliere della modalità per ora.



Figura 28: Cronotermostato 2

3.4. Scenario

Accedendo all’icona Scenario, l’utente può:

- Registrare azioni nello scenario.
- Accedere all’elenco delle azioni registrate.
- Rinominare lo scenario.
- Lanciare lo scenario registrato.

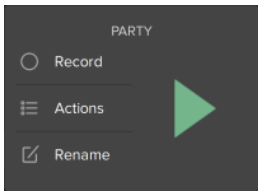


Figura 29: Scenario

Durante la registrazione di uno scenario, attorno all’interfaccia apparirà una cornice rossa che permetterà all’utente di navigare tra le pagine e cliccare sui pulsanti da includere nello scenario.
Se gli utenti non desiderano inviare comandi al bus durante la registrazione, possono cliccare sull’icona

nell'angolo in basso a destra per abilitare/disabilitare questa funzione. Cliccando sull'angolo in basso a sinistra dello schermo si salverà e si uscirà dalla modalità registrazione.



Figura 30: Registrazione scenario

Cliccando sul pulsante Azioni, è possibile:

- Registrare azioni aggiuntive nello scenario.
- Aggiungere una pausa tra le azioni.
- Selezionare più azioni.
- Riordinare le azioni.
- Eliminare una o più azioni.

Quando si registrano azioni aggiuntive, la cornice rossa apparirà nuovamente attorno

all’interfaccia, permettendo all’utente di navigare tra le pagine e cliccare sui pulsanti da includere nello scenario. Una volta terminato, l’utente deve cliccare sul pulsante in basso a sinistra, cerchio rosso, per salvare le modifiche.

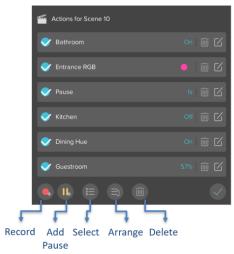


Figura 31: Azioni scenario

3.5. Gestore programmazioni orarie

Cliccando sull'icona Gestore programmazioni orarie nell'angolo in alto a destra dell'applicazione, si aprirà una finestra per visualizzare/modificare/creare programmazioni orarie.

Per ogni programmazione è possibile:

- Modificare la programmazione cliccando sul nome.
- Eliminare la programmazione cliccando sull'icona cestino a sinistra.
- Accedere all'elenco azioni cliccando sull'icona elenco accanto al pulsante Elimina.

Per maggiori informazioni sull'elenco azioni, fare riferimento alla sezione 3.4. Scenario.

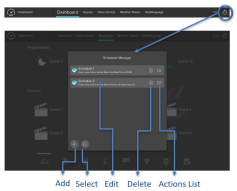


Figura 32: Gestore programmazioni orarie

Quando si aggiunge una nuova programmazione, sono disponibili le seguenti funzioni da modificare:

- Cambiare il nome della programmazione.
- Passare tra modalità di visualizzazione Semplice e Avanzata.

Se viene selezionata la modalità Semplice, l'utente potrà:

- Definire l'ora del giorno in cui lanciare la programmazione.
- Selezionare i giorni della settimana in cui lanciare la programmazione.

Se viene

selezionata la modalità Avanzata, l’utente potrà:

- Definire la data in cui lanciare la programmazione.
- Attivare la programmazione tramite ora o evento solare.
- Configurare la funzione Ripeti.



Figura 33: Aggiunta di una programmazione

3.6. Citofonia

Quando si utilizza la citofonia, indipendentemente dalla postazione esterna installata, l’utente può:

- Ricevere una chiamata su Thinknx Envision o sull’applicazione Thinknx quando viene suonato il campanello.
- Rispondere/ Rifiutare la chiamata.
- Visualizzare la telecamera, se disponibile.
- Aprire la porta.

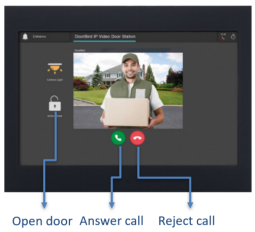


Figura 34: Citofonia

Accedendo alla pagina Impostazioni, è possibile:

- Scegliere una suoneria.

- Cambiare il volume del microfono.
- Abilitare/disabilitare l’uso della suoneria nel progetto.

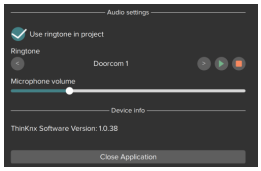


Figura 35: Impostazioni citofonia

3.7. Sicurezza

Quando un sistema di sicurezza è integrato con Thinknx, l’utente ha accesso alla tastiera del sistema e può utilizzare il codice di sicurezza per inserire/disinserire il sistema.

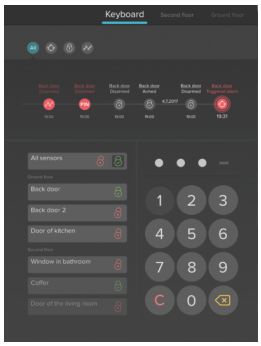


Figura 36: Pannello sicurezza

È inoltre possibile visualizzare lo stato di tutti i sensori installati e ricevere notifiche quando si trovano in stato di allarme.

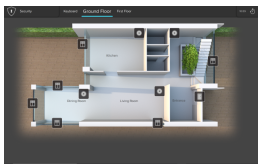


Figura 37: Sensori sicurezza

3.8. Pannello irrigazione

Con la funzione irrigazione, l’utente può:

- Avviare/Arrestare diverse zone di irrigazione in modo indipendente.
- Creare un programma per controllare automaticamente le zone di irrigazione.
- Creare una programmazione oraria settimanale per il programma.
- Avviare/Arrestare il programma di irrigazione.
- Abilitare/Disabilitare la programmazione settimanale.
- Monitorare il programma corrente e quello successivo, oltre alla zona in irrigazione.

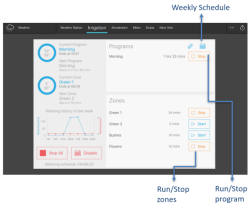


Figura 38: Pannello irrigazione

Quando si crea un programma di irrigazione, ad esempio il programma Mattina, l'utente può aggiungere le zone e inserire facilmente ora di inizio e fine irrigazione per ogni zona.

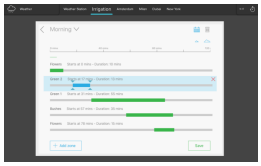


Figura 39: Programma irrigazione

Una volta creato, il programma può essere aggiunto a una programmazione settimanale selezionando i giorni della settimana e configurando l'orario per ciascun giorno.

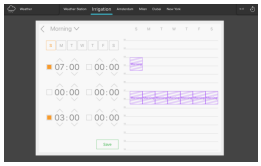


Figura 40: Programmazione irrigazione

Gestione Via Vai

Una volta caricato il progetto, dopo la configurazione esistono due modi per gestire la creazione di nuovi codici associati ai ruoli:

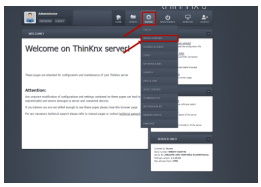
- Tramite le pagine web del server Thinknx
- Tramite l'applicazione, se l'utente è impostato come Admin

Opzione 1 - Pagina web

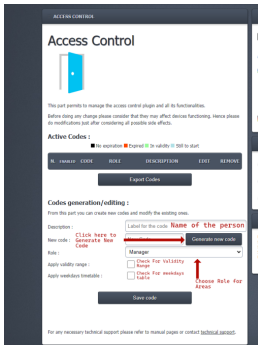
Una volta caricato il progetto Thinknx sul server, i codici devono essere generati dal Manager quando necessario, utilizzando la pagina web del server.

- Dopo il login,

andare su Server –> Controllo accessi.



- In “Generazione codici”, aggiungere una descrizione per il nuovo codice.



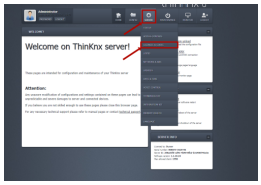
- Cliccare su “Genera nuovo codice” per visualizzare il nuovo codice.
- Assegnare un ruolo a questo codice. L’elenco mostrerà tutti i ruoli aggiunti all’interno del progetto.
- Configurare un intervallo temporale di validità per il codice.

- Salvare il codice. Una nuova voce apparirà nella tabella superiore con le informazioni aggiunte. L'amministratore potrà modificare questa voce o eliminarla completamente.
- Per consentire l'accesso diretto alla pagina Controllo accessi, il Manager può utilizzare il link seguente, assicurandosi di inserire l'indirizzo IP corretto e la password del server: http://localhost:5051/login.html?login=login&direct_login&username=service&password=password&redirect=access_control_s.html

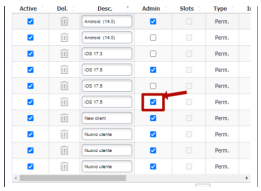
Opzione 2 - Tramite Thinknx UP

Passaggi preliminari

L’utente deve essere abilitato come amministratore di sistema.



- Per farlo, accedere alla pagina web del server.
- Andare su Server - Licenze e codici.
- Selezionare l’utente interessato e spuntare l’opzione Admin.

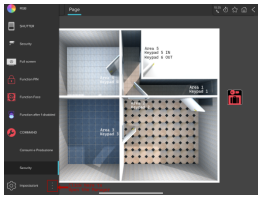


Applicazione

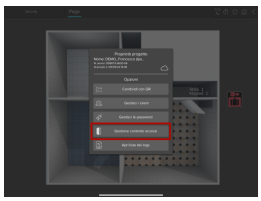
Aprire la pagina controllo accessi.

- Aprire il menu a tendina.
- Accanto a Impostazioni sono presenti tre puntini.

- Selezionare i tre puntini.



- Apparirà un menu.
- Selezionare Gestione controllo accessi.



Creare un nuovo utente

- Premere il pulsante “+” in basso a destra del nuovo popup.



- Nome: inserire il nome dell’utente a cui assegnare il codice.



- Abilita: consente di abilitare o disabilitare il codice secondo necessità.
- Ruolo: assegnare il ruolo associato alle porte che può aprire, creato nella configurazione dal system integrator.
- Codice PIN: generare il codice.
- Abilitare, se necessario, l’intervallo di validità.
- Abilitare, se necessario, la programmazione oraria.



